

ขอแสดงความยินดีกับนักศึกษาปี 4 สาขาสื่อดิจิทัล นานาชาติ คว้ารางวัลชนะเลิศเวที NSC2022 การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 24



โครงการ คณิตศาสตร์ : แอปพลิเคชันเกมมือถือสะสมแต้มปรับปรุงคณิ เพื่อการเรียนรู้คณิในภาษาญี่ปุ่น ผลงานของ
นายศุภณัฐ เอกรัมย์ นักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาสื่อดิจิทัล หลักสูตรนานาชาติ คณะวิศวกรรมศาสตร์ ซึ่งมี ผศ.ดร. กรชวัล
ชายผา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษา คว้ารางวัลชนะเลิศโปรแกรมเพื่อการศึกษาและส่งเสริมการเรียนรู้ ระดับ นิสิต นักศึกษา ได้รับรางวัล
พร้อมด้วยพระราชทานจากสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ในการประกวด
การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 24 หรือ NSC2022 เมื่อวันที่ 28 มีนาคม 2565 (อ่านต่อหน้า 3)

คณะวิศวกรรมศาสตร์ เตรียมความพร้อมการบริหารองค์กรสู่ความเป็นเลิศ ภายใต้เกณฑ์มาตรฐานระดับสากล EdPEX และ TQC

ตามที่ทราบกันดีว่าเมื่อปี 2564 คณะวิศวกรรมศาสตร์ได้รับการรับรองว่า เป็นคณะที่มีระบบการ
บริหารงานตามกรอบการบริหารงาน EdPEX 200 และ หลังจากได้รับการรับรองมา 1 ปี ที่ผ่านมานี้ คณะฯ
ได้นำกรอบแนวคิดของเกณฑ์ดังกล่าวมาใช้อย่างจริงจัง ทั้งระบบการทำงานให้มีความยั่งยืนและ
มีประสิทธิภาพมากขึ้น การเตรียมความพร้อมเรื่องทรัพยากรบุคคล เรื่องของอุปกรณ์เครื่องมือและ
ระบบสารสนเทศต่าง ๆ ซึ่งล่าสุดคณะฯ ได้ทำเรื่องไปยังสำนักงานปลัดกระทรวงการอุดมศึกษา
วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม เพื่อยื่นขอรับรอง EdPEX 300 ซึ่งได้รับทราบฯ ในวันที่ 20 เมษายน
2565 คณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ จะเดินทางมาตรวจประเมินคณะวิศวกรรมศาสตร์ ซึ่งขอให้
คณาจารย์ บุคลากร นักศึกษาทุกท่าน ได้เตรียมพร้อมในการรับการประเมินในครั้งนี้
คณะวิศวกรรมศาสตร์ มั่นใจในระบบการบริหารงานของคณะฯ ที่มีคุณภาพมาอย่างต่อเนื่อง และ
จะดำเนินการพัฒนาต่อไปอย่างไม่หยุดนิ่ง และในปีนี้นี้คณะฯ ได้ตัดสินใจยื่นคำขอรับการตรวจประเมิน
ด้วยเกณฑ์มาตรฐาน TQA ด้วยเช่นกัน ซึ่งเป็นการเพิ่มรางวัลคุณภาพแห่งชาติ จัดโดย
สำนักงานรางวัลคุณภาพแห่งชาติ สถาบันเพิ่มผลผลิตแห่งชาติ และจะมีคณะกรรมการประเมิน
รางวัลคุณภาพแห่งชาติมาประเมินและให้ข้อเสนอแนะในการพัฒนาต่อไป ซึ่งนับเป็นเรื่องที่ดีที่คณะฯ
จะได้มีโอกาสนำเสนอรูปแบบการบริหารงานของคณะฯ ว่ามีระบบมาตรฐานอย่างไร เพื่อให้ผู้ทรง
คุณวุฒิภายนอกได้ช่วยประเมินและให้ข้อเสนอแนะที่จะเป็นโอกาสในการพัฒนาให้กับคณะของเราต่อไป

สารคดี



รองศาสตราจารย์ ดร. รatchaphon Suntharaporn
รองศาสตราจารย์ รatchaphon Suntharaporn, Ph.D.
Dean Faculty of Engineering



จดหมายข่าว
คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยขอนแก่น
16-31 มีนาคม 2565



นายศุภณัฐ เอการัมย์ นักศึกษาชั้นปีที่ 4 สาขาสื่อดิจิทัล หลักสูตรนานาชาติ เผยว่า โครงการพัฒนาซอฟต์แวร์ประเภทส่งเสริมการเรียนรู้และการศึกษา เรื่อง “คันจิแสดมภ์ : แอปพลิเคชันเกมมือถือสะสมแสดมภ์รูปคันจิ เพื่อการเรียนรู้คันจิในภาษาญี่ปุ่น (KANJI STAMP: THE MOBILE GAME APPLICATION TO LAERN KANJI) เป็นซอฟต์แวร์ที่มุ่งเน้นช่วยให้ผู้เรียนสามารถจดจำตัวอักษรคันจิและนำไปใช้ได้ถูกต้อง โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อปรับเปลี่ยนมุมมองของผู้เรียนภาษาญี่ปุ่นที่มีต่อตัวอักษรคันจิ จากตัวอักษรที่มีจำนวนมาก และยากต่อการจดจำ ให้กลายเป็นตัวอักษรที่น่าสนใจและสนุกต่อการจำและปรับเปลี่ยนพฤติกรรมผู้ใช้งานกลับมาให้เรียนคันจิเป็นประจำ เพื่อให้การจดจำ คันจิมีประสิทธิภาพขึ้น โดยการสร้างระบบที่ดึงดูดให้ผู้เรียนกลับมาใช้งานแอปพลิเคชันบ่อยๆ เช่น ระบบสะสมแสดมภ์ ระบบพัฒนาแสดมภ์ ระบบสุ่มรับ รางวัลจากคะแนน การเก็บสะสมแสดมภ์ โดยในการพัฒนาซอฟต์แวร์ โปรแกรมที่ใช้คือ Unity, Clip Studio Paint, Adobe Photoshop และใช้ภาษา C# ในการควบคุมโปรแกรม โครงการนี้ได้รับทุนอุดหนุนจากโครงการการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 24 จากศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

คณะวิศวกรรมศาสตร์ เปิดบ้านต้อนรับ นักเรียน ป.1 จากโรงเรียนอนุบาลขอนแก่น

เมื่อวันที่ 29 มีนาคม 2565 คณะวิศวกรรมศาสตร์ ให้การต้อนรับคณะครูและนักเรียนโรงเรียนอนุบาลขอนแก่น ชั้นประถมศึกษา ปีที่ 1 ห้องเรียนพิเศษวิทยาการคำนวณเทคโนโลยีและนวัตกรรม จำนวน 50 คน เข้าเรียนรู้คณะวิศวกรรมศาสตร์เกี่ยวกับ Digital AI Smart TECH โดยมี รศ.ดร.ณัฐพงษ์ อาริมิตร รองคณบดีฝ่ายวิชาการ กล่าวต้อนรับทักทายเด็กๆและแนะนำเกี่ยวกับการเรียนวิศวกรรมศาสตร์ หากเด็กๆ สนใจที่อยากศึกษาต่อไปในอนาคต จากนั้นเป็นการบรรยายเกี่ยวกับ Design Thinking และกิจกรรม Coding for Kids เรียนรู้การใช้งานอุปกรณ์ Micro : bit และปิดท้ายด้วยกิจกรรมเรียนรู้เกี่ยวกับ EV - Motorcycle ซึ่งบรรยายภาคเติมไปด้วยความสนุกสนานของเด็กๆ



นักศึกษาสาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คิวอาร์โค้ดที่ 3

จากเวที การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 24

รางวัลที่ 3

โปรแกรมเพื่อใช้ภายใต้สถานการณ์โควิด-19 และโรคติดเชื้ออุบัติใหม่ ระดับนิสิต นักศึกษา

โครงการ “แอปพลิเคชันไลน์เพื่อสังเกตอาการและตอบคำถามโควิด-19”

ทีมพัฒนา

นางสาวชาคริยา พรหมทอง
นางสาวณัฐธิดา ศรีมุข
นายภาณุวัฒน์ ภูวิชัย

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ. ดร.กานดา สายแก้ว

มหาวิทยาลัยขอนแก่น
จังหวัดขอนแก่น



รศ. ดร.กานดา สายแก้ว



นางสาวชาคริยา พรหมทอง



นางสาวณัฐธิดา ศรีมุข



นายภาณุวัฒน์ ภูวิชัย

คณะวิศวกรรมศาสตร์ ประชุม “ปรับปรุงหัวข้อภาระงานทั่วไปของสายสนับสนุน ระบบ ENPMS”



เมื่อวันที่ 18 มีนาคม 2565 งานแผนยุทธศาสตร์และทรัพยากรบุคคล คณะวิศวกรรมศาสตร์ จัดประชุม “ปรับปรุงหัวข้อภาระงานทั่วไป (ภาระงานกลาง) ของสายสนับสนุน ในระบบบริหารจัดการเพื่อพัฒนาผลการปฏิบัติราชการของบุคลากร คณะวิศวกรรมศาสตร์ (ENPMS)” โดยมี รศ.ดร.รัชพล สันติวรากร คณบดี ผศ.ดร.คมกฤช ปิติฤกษ์ รองคณบดีฝ่ายแผนยุทธศาสตร์และพัฒนาองค์กร พร้อมด้วยหัวหน้างานและหัวหน้าหน่วยงานต่างๆ เข้าร่วมประชุมระดมความคิดเห็น ซึ่งการพัฒนาทรัพยากรบุคคล ซึ่งถือเป็นหัวใจหลักในการพัฒนาบุคลากรของคณะวิศวกรรมศาสตร์ ที่ขับเคลื่อนองค์กรและเพื่อสนับสนุนองค์กรให้มีศักยภาพและความพร้อมในทุกมิติ ดังนั้น การแก้ไขปรับปรุงหัวข้อภาระงานทั่วไป จะทำให้การทำงานที่บุคลากรที่ปฏิบัติราชการมีความรู้ความเข้าใจในหน้าที่ของตนเองเพิ่มมากยิ่งขึ้น เพื่อกระตุ้นการทำงานให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดขององค์กร ตามเกณฑ์คุณภาพการศึกษาเพื่อการดำเนินการที่เป็นเลิศ (EdPEX)

ภาพบรรยากาศพิธีมอบรางวัลเชิดชูเกียรติ ประจำปี 2564

